

START

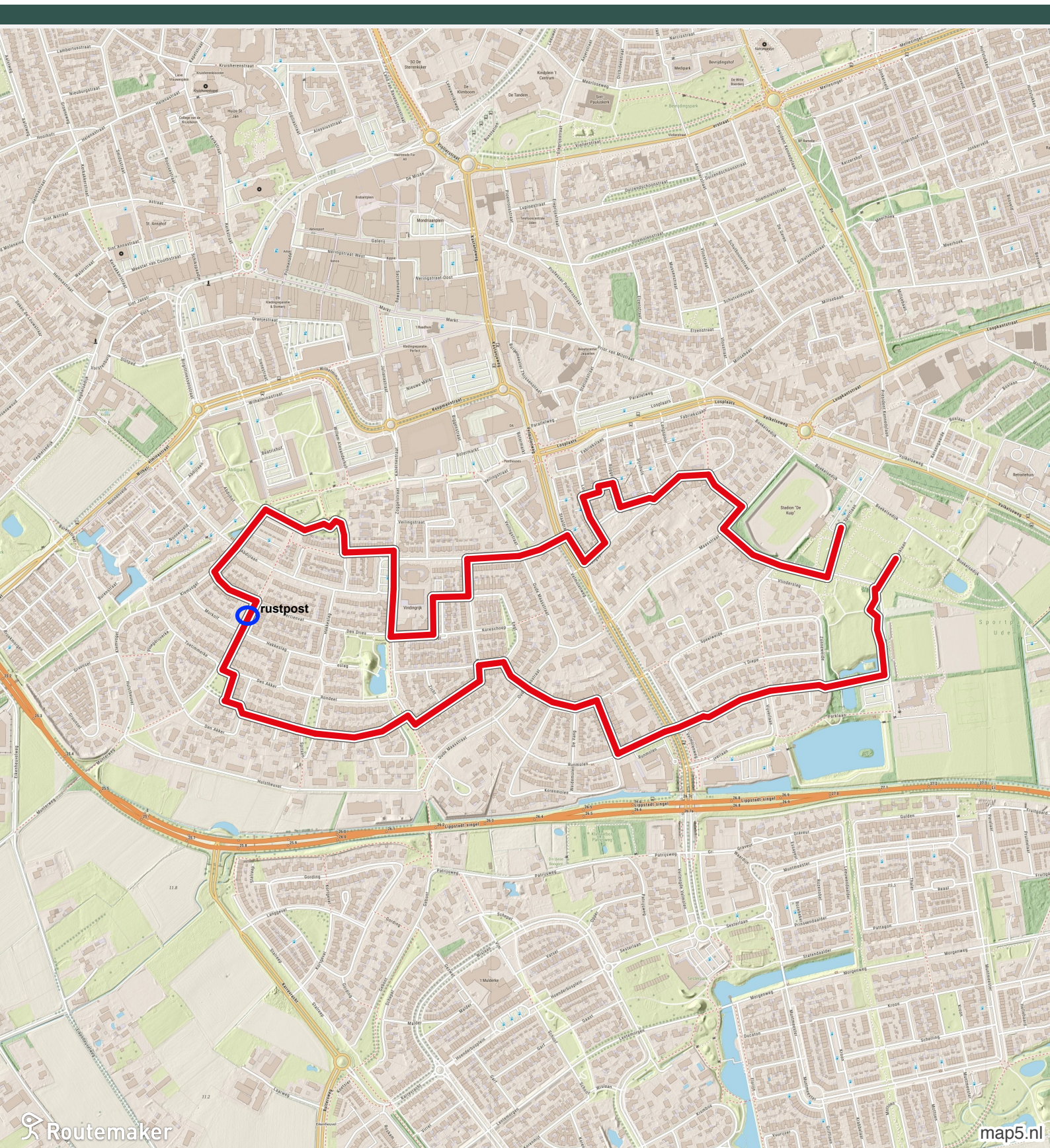
1. Rechtdoor, Parklaan oversteken
2. Rechts, vóór parkeerplaats UDI
3. Brug over
4. Rechtdoor, = Zonneweide, wordt
Speelweide
5. Links in bocht, rode fietspad volgen
6. Velmolenweg oversteken, t.h.v.
huisnr. 78
7. Rechtdoor, Runmolen
8. Rechts, De Wieken
9. Links na speeltuintje, De Wieken
10. Rechtdoor rode fietspad volgen
11. Oude Maaststraat oversteken
12. Rechtdoor, fietspad vervolgen
13. Links, = Eegt
14. Links Ploeg
15. Links Vunderke
16. Oversteek rode fietspad
17. Rechtdoor, Vunderke
18. Rechtdoor, 2x Spitsen oversteken
P
19. Rechtdoor, Den Akker
20. Rechts op splitsing bij Den Akker
12
21. Links op splitsing
22. Rechts, grindpad vóór grasveld P
23. Links, = Den Akker
24. Rechts, rode tegelpad P
25. Links na speeltuin, Bimbeeske
26. Rechts, = Klemvogel
27. Abdijlaan oversteken richting flats
28. Rechts bij educatieplein P
29. Rechtdoor op rotonde
educatieplein, doodlopende weg
30. Pad volgen tot aan Bertrandhof
31. Einde pad, links bij huisnummer
36
32. Rechtdoor tot rode voordeur

33. Rechts, zebrapad oversteken
34. Rechtdoor op stoep voor
Kindcentrum Vindingrijk, richting
huisartsenpraktijk
35. Links, Wetstrikkel na
huisartsenparktijk
36. Links, = Horgetouw
37. Rechts, = Horgetouw
38. Links, = Ploeg
39. Rechts, Hoogzoggel
40. Oversteek Oude Maasstraat
41. Velmolenweg oversteken
42. Rechts, = Staaldraad
43. Links, Langspoor
44. Links, Lodenkamer
45. Rechtdoor in bocht
46. Rechts na huisnummer 14,
parkeerplaats
47. Einde 2e parkeerplaats, rechts, =
Roggestro
48. Links voor speeltuin, = Langspoor
49. Rechtdoor Langspoor
50. Rechts aanhouden bij huisnummer
12, Spiraal
51. Rechts voor speeltuintje, Spiraal
52. Rechtdoor, pad volgen
53. Rechts, voetpad voor Maasstraat
54. Links, Maasstraat oversteken,
Parklaan
55. Links, Sportlaan
56. Oversteek Parklaan

FINISH



A4D 2026 5 km B woensdag



A4D 2026 5km B woensdag Open de route in Google Maps



Met deze QR-code kun je de route volgen in Google Maps. Bij het wandelen krijg je geen stap-voor-stap navigatie. Je ziet de route als een lijn op de kaart en je ziet jezelf als het bekende blauwe stipje. Je moet dus zelf op het scherm kijken of je nog op de lijn loopt.

De route is zo nauwkeurig mogelijk handmatig getekend. Het kan zijn dat de lijn enkele meters afwijkt van het pad.